

**PANDUAN KEGIATAN LOMBA DEBAT KEBIJAKAN MAHASISWA NASIONAL  
BIJAK#3 BADAN KEKELUARGAAN FISIP KE-39**



**BADAN EKSEKUTIF MAHASISWA  
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK  
UNIVERSITAS WARMADEWA  
2023**



---

**PANDUAN KEGIATAN LOMBA DEBAT KEBIJAKAN MAHASISWA NASIONAL**  
**BIJAK#3 BADAN KEKELUARGAAN KE-39**  
**FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK**  
**UNIVERSITAS WARMADewa**  
**TAHUN 2023**

**I. PENDAHULUAN**

**A. LATAR BELAKANG**

Perlu dimaknai bahwa keberadaan kaum muda saat ini merupakan cerminan bangsa di masa depan. Oleh karena itu, kaum muda seharusnya berada pada posisi terdepan dalam menyongsong keberlangsungan bangsa yang sejahtera. Kami Lembaga Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Warmadewa berusaha untuk mengembangkan potensi dan membantu memfasilitasi kaum muda khususnya mahasiswa, dalam memperluas pemikiran kritis melalui bidang pendidikan dan dapat melihat beberapa sudut pandang kebijakan yang digagas oleh pemerintah serta diharapkan sesuai dengan keperluan masa kini, berupa memberikan evaluasi terhadap kebijakan yang dikeluarkan pemerintah guna mewujudkan perkembangan bangsa yang sejahtera di masa depan.

Untuk mewujudkan hal tersebut, kami ingin menyelenggarakan LOMBA BIJAK#3 (DEBAT KEBIJAKAN) MAHASISWA NASIONAL tahun 2023 dalam serangkaian acara Badan Kekeluargaan ke-39 Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Warmadewa sebagai langkah awal untuk mengajak generasi muda Indonesia menjadi unggul, berprestasi, dan inovatif. Sehingga pondasi Bangsa ini tetap berdiri kokoh serta nantinya diharapkan mampu melahirkan gagasan-gagasan yang cerdas, relevan solutif, dan efektif dalam menjawab persoalan-persoalan yang terjadi untuk menuju Indonesia yang lebih baik.

**B. TUJUAN PELAKSANAAN KEGIATAN LOMBA DEBAT KEBIJAKAN**

• **Tujuan Umum**

Secara umum rangkaian kegiatan ini ditujukan untuk mengasah berbagai gagasan dan pemikiran kritis mahasiswa yang diharapkan membantu memberikan kontribusi nyata dalam upaya peningkatan peran kaum muda, terutama melalui



bidang pendidikan yang sesuai dengan keperluan saat ini sebagai penguatan pondasi bangsa Indonesia.

- **Tujuan Khusus**

- a. Realisasi program kerja Badan Eksekutif Mahasiswa Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Warmadewa 2023.
- b. Serangkaian peringatan hari jadi Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Warmadewa.
- c. Menyadari pentingnya budaya berpikir kritis dan kreatif pada generasi muda, guna membawa perubahan baru yang memiliki dampak positif bagi seluruh lapisan masyarakat.
- d. Mendorong semangat mahasiswa khususnya melalui peningkatan pengetahuan, nilai, sikap, dan keterampilan serta prestasi mahasiswa Indonesia dalam bidang pendidikan.
- e. Membina solidaritas dan kerjasama di kalangan mahasiswa untuk memajukan pendidikan Bangsa Indonesia.
- f. Memberikan kontribusi pemikiran melalui kebijakan yang telah ditetapkan oleh pemerintah.
- g. Memperkenalkan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Warmadewa ke seluruh lapisan masyarakat.

### **C. DASAR PELAKSANAAN KEGIATAN DEBAT KEBIJAKAN**

1. Pancasila dan Undang-Undang Dasar Negara Republik Indonesia Tahun 1945.
2. Tri Dharma Perguruan Tinggi.
3. Serangkaian Kegiatan Badan Kekeluargaan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Warmadewa.

### **D. SASARAN PENDAFTARAN**

Sasaran kegiatan Lomba Debat Kebijakan Mahasiswa Nasional tahun 2023 ini adalah seluruh mahasiswa aktif D3/D4/S1 seluruh Perguruan Tinggi di Indonesia.



## II. KEGIATAN

### A. NAMA KEGIATAN

Nama kegiatan ini yaitu Lomba Debat Kebijakan Mahasiswa Nasional BK Ke-39 Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Warmadewa.

### B. TEMA KEGIATAN LOMBA DEBAT KBIJAKAN

Adapun tema kegiatan ini adalah “**BIJAK (DEBAT KEBIJAKAN) #3 MAHASISWA NASIONAL 2023**”.

### C. BENTUK PELAKSANAAN LOMBA DEBAT KEBIJAKAN

- **Bentuk, Tempat, dan Waktu**

1. Bentuk

Kegiatan ini akan dirancang dalam bentuk perlombaan secara *online* (dalam jaringan) untuk peserta Mahasiswa Nasional yang nantinya akan melewati **babak penyisihan, quarter final, semifinal, dan final**.

2. Tempat

Serangkaian kegiatan perlombaan ini dilaksanakan secara daring.

3. Waktu

Kegiatan Lomba Debat akan diselenggarakan selama dua hari yaitu pada tanggal **29 dan 30 November 2023**.

- **Peserta**

Peserta lomba debat kebijakan adalah mahasiswa yang telah **terdaftar sebagai peserta dan mengikuti seluruh ketentuan yang berlaku**.

- **Organisasi Kepanitiaan**

Kegiatan ini melibatkan para dosen, tenaga kependidikan, mahasiswa, serta disesuaikan dengan kebutuhan dan kondisi perguruan tinggi. Panitia pelaksana kegiatan berada dibawah koordinasi pimpinan Perguruan Tinggi bidang kemahasiswaan dan bertanggung jawab kepada Perguruan Tinggi.

### D. KATEGORI LOMBA

Kategori peserta Lomba Debat Kebijakan ini adalah Mahasiswa Tingkat Nasional.



## E. TIMELINE KEGIATAN

Pendaftaran dan Pengumpulan Video Gelombang 1: 26 Oktober – 02 November 2023

Pendaftaran dan Pengumpulan Video Gelombang 2: 03 – 11 November 2023

Pengumuman 8 Finalis Debat : 21 November 2023

*Technical Meeting* : 24 November 2023

Pelaksanaan Debat : 29 – 30 November 2023

## F. MEKANISME PENDAFTARAN

1. Pendaftaran dilakukan secara *online* dan untuk *link* pendaftaran dapat diakses melalui website <http://www.lmfisipolunwar.org> yang tertera di bio akun instagram @bk39.fisipunwar.
2. Calon peserta diharapkan memahami dan *download* buku panduan serta formulir pendaftaran lomba sebelum mengisi *link Google Form* yang dapat diakses melalui website <http://www.lmfisipolunwar.org> yang tertera di bio akun instagram @bk39.fisipunwar.
3. Lomba dilaksanakan dengan beberapa tahap yakni seleksi secara daring (*online*) pada tahap penyisihan yang dilaksanakan pada 20 – 21 November 2023, babak *quarter final* 8 besar yang akan diselenggarakan secara langsung (*via zoom*) pada tanggal 29 November 2023, dan babak *semifinal* serta *final* akan diselenggarakan secara langsung (*via zoom*) pada tanggal 30 November 2023.
4. Peserta **WAJIB** membayar biaya pendaftaran sebesar Rp 75.000 untuk gelombang 1 dan Rp 80.000 untuk gelombang 2, melalui Bank BNI dengan No. Rekening **1798943369 a.n IGUSTI AYU DESINTA PUTRI MAHARANI**. Setelah melakukan pembayaran, peserta wajib melakukan konfirmasi melalui *WhatsApp* dengan menyertakan bukti pembayaran ke No **087850074091 (Ayu Desinta)** maksimal 1x24 jam dengan format: **Badan Kekeluargaan FISIP UNWAR Ke-39\_BIJAK#3\_Nama Ketua Tim Asal Universitas\_Waktu Membayar**.
5. Setelah melakukan pembayaran **Ketua Tim calon peserta** mengisi *link Google Form* dengan menyertakan formulir pendaftaran, scan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) dan bukti foto pembayaran.
6. Setelah melakukan pendaftaran, peserta akan menerima *link* diakhir *Google Form* dan diundang ke dalam grup *WhatsApp* untuk mendapatkan informasi lebih lanjut



dan segala informasi perlombaan akan diberitahukan di grup peserta. Informasi lebih lanjut bisa hubungi:

➤ Ayu Desinta: 087850074091

7. Peserta **Wajib** memfollow akun instagram @bk39.fisipunwar.

## G. KETENTUAN UMUM

1. Peserta adalah mahasiswa di seluruh Indonesia yang masih aktif di Perguruan Tinggi dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) yang berlaku.
2. Peserta terdiri dari 3 orang (boleh berasal dari program studi yang berbeda, namun tetap berada dalam satu perguruan tinggi yang sama).
3. Video yang dilombakan merupakan video kelompok. Peserta hanya dapat mengirimkan satu video dengan tetap merujuk pada mosi yang telah ditentukan oleh panitia.
4. Peserta dari Perguruan Tinggi yang mendaftar **WAJIB** mengirimkan video debat setelah melakukan registrasi sesuai *deadline* yang telah ditentukan.
5. Mosi Debat babak penyisihan dapat dilihat pada *highlight* akun Instagram @bk39.fisipunwar.
6. Video yang dikirimkan akan menjadi **HAK MILIK** panitia.
7. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran dengan lengkap dan melampirkan pas foto 3x4 di kolom yang telah disediakan.
8. Video debat yang terdaftar akan diseleksi oleh tim juri untuk menentukan 8 tim yang lolos menuju **babak quarter final, semifinal, dan final**.
9. Keputusan panitia dan dewan juri bersifat **MUTLAK** tidak dapat diganggu gugat.

## H. MEKANISME SELEKSI

Seleksi untuk menjangar 8 besar, sebagai berikut:

1. Seleksi akan dilaksanakan *daring* namun secara tidak langsung (*non real time*). Setiap peserta akan mengirimkan 1 video dan bebas memilih sebagai pihak **pro** maupun **kontra** dengan mosi yang telah ditentukan dan dikirimkan sesuai dengan ketentuan yang sudah tertera di buku panduan lalu dikirim sesuai dengan gelombang pendaftaran.
2. Jika mendaftar pada Gelombang I maka diwajibkan untuk mengirimkan video sebelum pendaftaran Gelombang I ditutup, peraturan ini berlaku juga untuk Gelombang II.



3. Semua tim akan mengirimkan video dengan mosi yang telah disiapkan oleh panitia di setiap gelombangnya.
4. Video dinilai oleh dewan juri untuk mencari 8 besar.
5. Pengumuman 8 besar akan diumumkan pada tanggal **21 November 2023**.

## I. SISTEM KOMPETISI TINGKAT NASIONAL

Sistem debat yang digunakan dalam Lomba BIJAK#3 (Debat Kebijakan) Mahasiswa Nasional 2023 adalah Sistem PARLEMEN ASIA. Dalam tahapan ini, tim peserta akan mengirim video sesuai dengan ketentuan yang sudah tertera dan akan dinilai oleh juri untuk menentukan 8 (delapan) besar terbaik yang akan lolos ke babak *quarter final* dengan sistem gugur. Secara lengkap tahapan Kompetisi akan dilaksanakan sebagai berikut:

### 1. Babak Penyisihan

Video yang dikirim oleh peserta akan dinilai juri untuk menentukan 8 besar terbaik yang berhak maju ke babak *quarter final*.

### 2. Babak *Quarter Final*

- Babak ini diikuti oleh 8 tim yang sudah lolos dari babak penyisihan. Tim yang lolos babak *quarter final* akan maju ke babak *semifinal*.
- Babak *quarter final* terdiri dari 4 pertandingan yang terbagi ke dalam 4 *match*. Penentuan posisi pro dan kontra di setiap *match* akan diundi pada saat pelaksanaan *technical meeting*.
- Mosi mahasiswa bersifat *impromptu* (dadakan) dan mosi akan diundi sebelum memulai pertandingan yaitu tepat sebelum *case building* dimulai.
- *Case building* dilaksanakan selama 10 menit sebelum pertandingan dimulai untuk mahasiswa.
- Tim yang lolos ke babak *semifinal* adalah sebanyak 4 tim yang memenangkan pertandingan.

### 3. Babak *Semifinal*

- Babak ini diikuti oleh 4 tim pemenang babak *quarter final*. Tim pemenang dari masing-masing *match* akan maju ke babak *final*.



- Babak *semifinal* terdiri dari 2 pertandingan yang terbagi ke dalam 2 *match*.
- Dua tim yang kalah di babak ini akan memperebutkan juara 3.
- Mosi mahasiswa bersifat *impromptu* (dadakan) dan mosi akan diundi sebelum memulai pertandingan.
- Posisi pro kontra diundi tepat sebelum *case building* dimulai.
- *Case building* dilaksanakan selama 10 menit sebelum pertandingan dimulai untuk mahasiswa.

#### 4. Babak *Final*

- Babak perebutan juara 3 terdiri dari 1 pertandingan, dua tim yang kalah di babak *semifinal* akan memperebutkan juara 3.
- Babak ini merupakan babak puncak yang mempertemukan 2 tim pemenang babak *semifinal* untuk menentukan juara 1 dan 2.
- Mosi mahasiswa bersifat *impromptu* (dadakan) dan mosi akan diundi sebelum memulai pertandingan.
- Posisi pro kontra diundi tepat sebelum *case building* dimulai.
- *Case building* dilaksanakan selama 10 menit sebelum pertandingan dimulai untuk mahasiswa.

## J. KETENTUAN DAN MEKANISME PENGUMPULAN VIDEO

1. Setiap tim mengirimkan video debat dengan ketentuan:
  - Pembicara 1, 2, 3 berdurasi maksimal 3 menit / pembicara.
  - Pembicara simpulan berdurasi maksimal 2 menit / pembicara.
2. Kapasitas maksimal video adalah **1 GB**.
3. Mosi debat dapat dilihat pada *highlight* akun instagram @bk39.fisipunwar. Peserta debat bebas memilih sebagai pihak **pro** maupun **kontra**.
4. Video dibuat dalam bentuk MP4 dengan resolusi minimal 720p.
5. Video dibuat dengan latar atau *background* berwarna putih atau polos (*solid*).
6. Peserta mengenakan pakaian bebas, sopan, rapi (berkerah) dan mengenakan almamater universitas masing-masing saat membuat video.
7. Video harus dapat menampilkan wajah dan suara peserta secara jelas.
8. Video dibuat dengan *fatage landscape*.





9. Pengiriman video debat dikirim melalui *google drive* dan akses *link* dapat dilihat untuk semua orang/tidak privasi dengan format nama folder: **Badan Kekeluargaan FISIP Ke-39\_BIJAK#3\_Nama Ketua Tim\_Asal Universitas** dan dikirimkan ke *contact person*:

➤ Andika: 081246682846

10. Video yang dikirimkan melewati batas waktu yang telah ditentukan **TIDAK** akan diikuti sertakan dalam lomba.

### **K. TEKNIS DEBAT (BERLAKU PADA SAAT BABAK *QUARTER*, *SEMIFINAL* DAN *FINAL*)**

Sistem debat yang digunakan dalam Lomba BIJAK#3 (Debat Kebijakan) Mahasiswa Nasional 2023 adalah Sistem **PARLEMEN ASIA**. Dimana dalam setiap *match* terdapat 2 (dua) delegasi yang terbagi menjadi tim pro dan kontra.

**Adapun ketentuan pembicara dalam setiap *match* yaitu sebagai berikut:**

1. Tim pro dan kontra masing – masing terdiri atas 3 orang pembicara.
2. Ketiga pembicara dari tim pro dan tim kontra terdiri atas pembicara pertama, pembicara kedua, dan pembicara ketiga.
3. Pembicara pertama atau kedua tim pro dan tim kontra bertindak sebagai pembicara penutup atau kesimpulan.
4. Pembicara ketiga tim pro dan tim kontra sebagai anggota tidak diperkenankan menjadi pembicara penutup atau kesimpulan.
5. Seluruh anggota tim pro dan kontra dapat melakukan interupsi.

**Adapun ketentuan pertandingan disetiap *match*:**

1. Pembicara pertama dari tim pro mendapatkan kesempatan pertama untuk menyampaikan argumennya, setelah itu pembicara pertama dan tim kontra memberikan argumennya. Kemudian pembicara kedua tim pro memberikan argumennya, begitu seterusnya hingga seluruh pembicara menyampaikan argumennya.
2. Waktu untuk menyampaikan argumen pada babak *quarter final* bagi pembicara pertama, kedua dan ketiga adalah 4 menit. Sementara, pada babak *semifinal* dan *final* pembicara pertama, kedua dan ketiga adalah 5 menit.



3. Waktu untuk menyampaikan kesimpulan pada babak *quarter final* adalah 2 menit, sedangkan pada babak *semifinal* dan *final* 3 menit.
4. Kesempatan untuk melakukan interupsi akan diberikan kepada pihak lawan ketika pembicara *kedua* dan pembicara ketiga sedang menyampaikan argumen di dalam rentang waktu setelah menit pertama hingga menit ketiga pada babak *quarter final*, sedangkan pada babak *semifinal* dan *final* hingga menit keempat. Batas waktu interupsi adalah 15 detik.
5. Interupsi diperkenankan apabila diterima oleh pembicara yang diinterupsi.
6. Pembicara yang sedang menyampaikan argumen menerima interupsi maksimal sebanyak 3 kali.
7. Pembicara pertama tidak dapat diinterupsi.
8. Apabila seluruh pembicara dari kedua tim telah menyampaikan argumen, tiap tim harus menyampaikan kesimpulan atas argumen dan disampaikan oleh pembicara pertama atau pembicara kedua dari masing-masing tim dimulai dari **tim kontra**.
9. Pada saat pembicara pertama dan kedua menyampaikan kesimpulan, pihak lawan tidak diperkenankan untuk memberikan interupsi.

## L. JURI

1. Juri adalah seorang *average reasonable person* dan *globally informed citizen*.
  - a. *Average reasonable person* adalah seorang yang memiliki kemampuan rata-rata dalam menalar sebuah pernyataan yang diberikan ketika sesi debat.
  - b. *Globally informed citizen* adalah seorang yang mengetahui wawasan umum dan global sehingga dapat secara umum membedakan *validitas* data-data yang diberikan ketika sesi debat.
2. Setiap sesi debat memerlukan juri dalam jumlah ganjil. Juri dapat berjumlah 1,3, dst.
3. Peserta berhak meminta penjelasan mengenai keputusan juri dan masukan demi perkembangan peserta.
4. Keputusan juri bersifat **mutlak** dan tidak dapat diganggu gugat.
5. Juri tidak akan memiliki hubungan tertentu dengan peserta yang dapat mengganggu unsur objektivitas penilaian.



## M. SELEKSI DAN PENJURIAN

1. Peserta yang lolos ke babak penyisihan atau pengumuman 8 besar akan dihubungi oleh panitia atau dipublikasikan pada tanggal **21 November 2023**.
2. Penjurian dilakukan pada tanggal **29 dan 30 November 2023**.
3. Keputusan Dewan Juri bersifat **mutlak** dan tidak dapat diganggu gugat.
4. Aspek dan bobot penilaian:
  - a. *Matter/isi* (35%)
    - Identifikasi masalah
    - Kekuatan logika
    - *Relevansi* argument
    - Penjabaran solusi
  - b. *Method/strategi* (20%)
    - Pemenuhan *role of speaker*
    - Struktur penyampaian
    - Respon terhadap argumen lawan
    - Kerjasama tim
    - Pemanfaatan waktu
  - c. *Manner/cara penyampaian* (30%)
    - Mudah disimak (artikulasi, lafal, volume, suara, nada, dan tempo)
    - Mudah dipahami (pemilihan kata, pemilihan kalimat)
    - Menarik untuk didengarkan
  - d. *Video Quality and Participation* (15%)

## N. PENGHARGAAN

- a. Juara I : Uang Pembinaan + *E-certificate*
- b. Juara II : Uang Pembinaan + *E-certificate*
- c. Juara III : Uang Pembinaan + *E-certificate*
- d. Juara Harapan : Uang Pembinaan + *E-certificate*
- e. *Best Speaker* : *E-certificate*

## O. RANGKAIAN KEGIATAN (TERLAMPIR)

Adapun susunan acara ini (Terlampir).



### III. PENUTUP

Demikianlah buku panduan ini kami buat, besar harapan kami agar dapat memberikan gambaran kerangka kegiatan “**Lomba Debat Bijak#3**”. Akhir kata, kami menyampaikan bahwa dukungan dari semua pihak baik *moril* maupun *materil* akan sangat bermakna demi suksesnya kegiatan ini.

**RUNDOWN ACARA *TECHNICAL MEETING***  
**LOMBA DEBAT BIJAK#3 TINGKAT MAHASISWA NASIONAL**  
**BK FISIP KE-39 UNIVERSITAS WARMADewa**

**Jumat, 24 November 2023**

NO	WAKTU (WITA)	DURASI	KEGIATAN	KETERANGAN
1.	14.00 – 14.30	30'	Registrasi Peserta dilaksanakan secara <i>online</i> di <i>zoom meeting</i>	Panitia yang bertugas
2.	14.30 – 14.40	10'	<i>Opening MC</i>	MC dan Panitia yang bertugas
3.	14.40 – 15.10	30'	Penyampaian Materi <i>Technical Meeting</i>	Panitia yang bertugas
4.	15.10 – 15.25	15'	Sesi Tanya Jawab	Panitia yang bertugas dan Peserta
5.	15.25 – 15.45	20'	Pengundian <i>Match</i>	Panitia yang bertugas dan Peserta
6.	15.45 – 16.00	15'	<i>Closing MC</i>	MC dan Panitia yang bertugas

**NB: Jadwal Acara Bersifat *Tentatif***

**RUNDOWN BABAK *QUARTER FINAL***  
**LOMBA DEBAT BIJAK#3 TINGKAT MAHASISWA NASIONAL**  
**BK FISIP KE-39 UNIVERSITAS WARMADewa**  
**Rabu, 29 November 2023**

NO	WAKTU (WITA)	DURASI	KEGIATAN	KETERANGAN	TEMPAT	
<b>Rabu, 29 November 2023 (<i>quarter final</i>)</b>						
1.	08.30 – 09.00	30'	Registrasi peserta	Registrasi peserta bisa dilakukan secara <i>online</i> di <i>zoom meeting</i>	Ruang Sidang Jayastamba Gedung G FISIP UNWAR	
2.	09.00 – 10.00	60'	Pembukaan	Doa		Panitia bertugas
				Menyanyikan lagu kebangsaan Indonesia Raya, Sapta Bayu, Hymne Warmadewa.		Panitia bertugas
				Laporan Ketua Panitia		Ketua Panitia
				Sambutan Dekan		Bapak Dekan, sekaligus membuka acara lomba Debat Kebijakan (BIJAK)#3 secara resmi.

3.	10.00 – 10.10	10'	Persiapan <i>Match</i>		Persiapan peserta memasuki <i>breakout room</i> , pembagian peserta yang mendapat <i>match</i> 1, 2, 3, dan 4 oleh <b>moderator.</b>
4.	10.10 – 10.15	5'	Match 1 (quarter final)	Persiapan dan Pengecekan Jaringan	Peserta <i>match</i> 1 masuk ke dalam <i>breakout room</i> oleh <b>moderator.</b>
5.	10.15 – 10.20	5'		Perilisan Mosi	Dilakukan pada <i>breakout room match</i> 1 oleh <b>moderator.</b>
6.	10.20 – 10.30	10'		<i>Case Building</i>	
7.	10.30 – 11.05	35'		Debat	Dilakukan pada <i>breakout room match</i> 1 oleh <b>moderator.</b>
8.	11.05 – 11.10	5'		Persiapan dan Pengecekan Jaringan	Peserta <i>match</i> 2 masuk ke dalam <i>breakout room</i> oleh <b>moderator.</b>
9.	11.10 – 11.15	5'	Match 2 (quarter final)	Perilisan Mosi	Dilakukan pada <i>breakout room match</i> 2 oleh <b>moderator.</b>
10.	11.15 – 11.25	10'		<i>Case Building</i>	
11.	11.25 – 12.00	35'		Debat	Dilakukan pada <i>breakout room</i>

					<i>match 2</i> oleh <b>moderator.</b>
<b>12.</b>	<b>12.00 -12.20</b>	20'	Istirahat		
<b>13.</b>	<b>12.20 - 12.25</b>	5'	<i>Match 3 (quarter final)</i>	Persiapan dan Pengecekan Jaringan	Peserta <i>match 3</i> masuk ke dalam <i>breakout room</i> oleh <b>moderator.</b>
<b>14.</b>	<b>12.25 – 12.30</b>	5'		Perilisan Mosi	Dilakukan pada <i>breakout room match 3</i> oleh <b>moderator.</b>
<b>15.</b>	<b>12.30 – 12.40</b>	10'		<i>Case Building</i>	
<b>16.</b>	<b>12.40 – 13.15</b>	35'		Debat	Dilakukan pada <i>breakout room match 3</i> oleh <b>moderator.</b>
<b>17.</b>	<b>13.15 – 13.20</b>	5'		Persiapan dan Pengecekan Jaringan	Peserta <i>match 4</i> masuk ke dalam <i>breakout room</i> oleh <b>moderator.</b>
<b>18.</b>	<b>13.20 – 13.25</b>	5'	<i>Match 4 (quarter final)</i>	Perilisan Mosi	Dilakukan pada <i>breakout room match 4</i> oleh <b>moderator.</b>
<b>19.</b>	<b>13.25 – 13.35</b>	10'		<i>Case Building</i>	
<b>20.</b>	<b>13.35 – 14.10</b>	35'		Debat	Dilakukan pada <i>breakout room match 4</i> oleh <b>moderator.</b>





21.	14.10 – 14.25	15'	Rekapitulasi Nilai	Setelah <i>match</i> 4 selesai, dilanjutkan dengan rekapitulasi hasil perolehan nilai untuk menentukan peserta yang lolos ke babak <i>semifinal</i> berdasarkan perolehan nilai tertinggi.
22.	14.25 – 14.40	15'	Pengumuman <i>Semifinal</i>	Diumumkan setelah rekapitulasi nilai selesai.

**NB: Jadwal Acara Bersifat *Tentatif***

**RUNDOWN BABAK SEMIFINAL DAN FINAL**  
**LOMBA DEBAT BIJAK#3 TINGKAT MAHASISWA NASIONAL**  
**BK FISIP KE-39 UNIVERSITAS WARMADewa**

**Kamis, 30 November 2023**

NO	WAKTU (WITA)	DURASI	KEGIATAN		KETERANGAN	TEMPAT
<b>Kamis, 30 November 2023 (semifinal dan final)</b>						
1.	08.30 – 09.00	30'	Registrasi peserta		Registrasi peserta bisa dilakukan secara <i>online</i> di <i>zoom meeting</i>	Ruang Sidang Jayastamba Gedung G FISIP UNWAR
2.	09.00 – 09.10	10'	Persiapan <i>Match</i>		Persiapan peserta memasuki <i>breakout room</i> , pembagian peserta yang mendapat <i>match</i> 1, 2, 3, dan 4 oleh <b>moderator.</b>	
3.	09.10 – 09.15	5'	<i>Match 1 (semifinal)</i>	Persiapan dan Pengecekan Jaringan	Peserta <i>match 1</i> masuk ke dalam <i>breakout room</i> oleh <b>moderator.</b>	
4.	09.15 – 09.20	5'		Perilisan Mosi	Dilakukan pada <i>breakout room match 1</i> oleh <b>moderator.</b>	

5.	09.20 – 09.30	10'		Case Building	
6.	09.30 – 10.10	40'		Debat	Dilakukan pada <i>breakout room match 1</i> oleh <b>moderator.</b>
7.	10.10 – 10.15	5'	Match 2 (semifinal)	Persiapan dan Pengecekan Jaringan	Peserta <i>match 2</i> masuk ke dalam <i>breakout room</i> oleh <b>moderator.</b>
8.	10.15 – 10.20	5'		Perilisan Mosi	Dilakukan pada <i>breakout room match 2</i> oleh <b>moderator.</b>
9.	10.20 – 10.30	10'		Case Building	
10.	10.30 – 11.10	40'		Debat	Dilakukan pada <i>breakout room match 2</i> oleh <b>moderator.</b>
11.	11.10 – 10.25	15'		Rekapitulasi Nilai	Setelah <i>match 2</i> selesai, dilanjutkan dengan rekapitulasi hasil perolehan nilai untuk menentukan peserta yang lolos ke babak <i>final</i> berdasarkan

					perolehan nilai tertinggi.
12.	10.25 – 10.40	15'	Pengumuman <i>Final</i>		Diumumkan setelah rekapitulasi nilai selesai.
13.	10.40 – 10.55	15'	Istirahat		
14.	10.55 – 11.10	15'	Persiapan <i>Final</i>		
15.	11.10 – 11.15	5'	<i>Final</i>	Persiapan dan Pengecekan Jaringan	Peserta <i>final</i> yang akan memperebutkan juara 3 masuk ke dalam <i>breakout room</i> oleh <b>moderator</b>
16.	11.15 – 11.20	5'		Perilisan Mosi	Dilakukan pada <i>breakout room final</i> oleh <b>moderator.</b>
17.	11.20 – 11.30	10'		<i>Case Building</i>	
18.	11.30 – 12.10	40'		Debat	Dilakukan pada <i>breakout room final</i> oleh <b>moderator.</b>
19.	12.10 – 12.15	5'	<i>Final</i>	Persiapan dan Pengecekan Jaringan	Peserta <i>final</i> yang akan memperebutkan juara 1 dan 2 masuk ke dalam

					<i>breakout room</i> oleh <b>moderator</b>
20.	12.15 – 12.20	5'		Perilisan Mosi	Dilakukan pada <i>breakout room final</i> oleh <b>moderator.</b>
21.	12.20 – 12.30	10'		<i>Case Building</i>	
22.	12.30 – 13.10	40'		Debat	Dilakukan pada <i>breakout room match 2</i> oleh <b>moderator.</b>
23.	13.10– 13.25	15'		Rekapitulasi Nilai	Setelah debat <i>final</i> selesai, dilanjutkan dengan rekapitulasi hasil perolehan nilai untuk menentukan peserta yang mendapat juara 1, 2 dan 3 berdasarkan perolehan nilai tertinggi.
24.	13.25 – 13.40	15'		Pengumuman Juara 1, 2, dan 3	Diumumkan setelah rekapitulasi nilai selesai.

**NB: Jadwal Acara Bersifat *Tentatif***